

2025 年度 フレンドシップ 5 年生大会 実施要綱

1. 要項

- 1 **主 旨** 参加したチーム全てと交流し、サッカーを楽しむ
- 2 **参加対象** 2025 年度のスポーツ傷害保険に加入した 6 年生以下の者
- 3 **主 催** 新郷少年サッカークラブ・KOBATO サッカースポーツ少年団
- 4 **期間・会場** 2025 年 8 月 11 日（月）、赤井少年サッカー G（川口市赤井 512）
- 5 **試合時間** 15 分-5 分-15 分
- 6 **参加費用** 1 チーム 5,000 円
- 7 **試合球** 4 号縫いボール、会場にて用意
- 8 **服 装** 正・副 2 着用すること
- 9 **審 判** **2 人制**、審判服（上下）を着用のこと
- 10 **表 彰** 優勝、準優勝、3 位、敢闘賞（4 位）のトロフィー又は盾
優秀選手賞：各チーム 1 個
順位は、① 勝ち点、② 得失点差、③ 総得点、④ 直接対戦とし、これでも決まらないときは 3 人ずつの PK 戦とする。3 人で決まらないときはサドンレスとする。
- 11 **雨天のとき** 雨天中止の場合は、6：30 を目安に連絡致します。（小雨決行）
- 12 **注意事項** 開門は 8:30 からです。その前には来ないようにしてください。車両 5 台/チーム。
時間前に着いた時は、前の広い道路で待機してお待ちください。
朝、会場に入りましたら本部まで来場の報告と参加費の支払いに来てください。チーム全体の挨拶は要りません。
- 13 **事務局** 新郷 FC、神中良行、090-8313-6671、kaminaka@boysoccer.club

8 人制

所在地	参加チーム名
草加市	瀬崎サッカースポーツ少年団
川口市	柳崎サッカークラブジュニア
川口市	川口サッカー少年団
川口市	新郷・KOBATO 合同チーム



2025年8月11日

2025年 フレンドシップ 5年大会 IN 赤井G

NO	チーム名	新郷・KOBATO	草加瀬崎	川口	柳崎	勝	引	負	勝点	得点	失点	差異	順位
1	新郷・KOBATO		-	-	-								
2	草加瀬崎	-		-	-								
3	川口	-	-		-								
4	柳崎	-	-	-									

	開始	終了	相手	スコア	相手	2審判	備考
1	9:30	10:15	新郷・KOBATO	-	草加瀬崎	川口	
2	10:20	11:05	川口	-	柳崎	新郷・KOBATO	
	11:05	11:30	休憩				
3	11:30	12:15	川口	-	新郷・KOBATO	柳崎	
4	12:20	13:05	柳崎	-	草加瀬崎	川口	
	13:05	13:30	休憩				
5	13:30	14:15	新郷・KOBATO	-	柳崎	草加瀬崎	
6	14:20	15:05	草加瀬崎	-	川口	新郷・KOBATO	

■ 8人制(15-5-15)で行います。

前後半ともにクーリングブレイク3分を採用します。

■ 審判は2人制

■ 雨天中止の場合は、6:30を目安に連絡致します。

【8人制サッカー2人制審判】

- 1)主審(ベンチ側)、副審を決め、**概ね**下図で示したエリアを移動しながらゲームコントロールを行う。
- 2)主審、副審ともにホイッスルを持ち、ゲームを止め再開させる。
- 3)主審、副審の判定が異なる場合は**主審の判定が優先**される。ただし主審は、副審のポジショニングなどを考慮し、最終決定する。
- 4)原則、判定は争点に近い審判が行うが、角度等により争点(ボールを奪い合う場所)に近い審判が判定できない場合は、もう1人の審判が離れていても判定を行うことはできる。
- 5)ボールが移動した場所やボールがない場所でのファウルは、その場所に近い審判が判定する。
- 6)**キックオフの合図(ホイッスル)は、主審**が行う。
- 7)前半、後半、延長戦の前後半の**終了の合図(ホイッスル)は、アディショナルを考慮しながら主審**が行う。
- 8)オフサイドのシグナルは、右腕を頭上に上げ、その後右腕でポイントを示す。

<ポジショニングの留意点>

図に示した状況では、主審は争点の監視、ゴールの監視、ゴールラインからのボールアウトの確認を行う。
副審は、争点の確認、タッチラインからのラインアウトの確認、**カウンター時などのオフサイドの監視**を行う。

主審と副審は**常に向かい合うように**ポジショニングし、背中を向けることが無いよう争点、ボールの移動に伴いバックステップを使う。

選手及びボールの外側から監視する。内側には行かないほうがよい。

オフサイドラインの位置につきながら争点の監視をする。ボールウォッチャーにならない。

